Newsletter G-PRO nr 1: projekt wystartował

Partnerzy projektu G-PRO spotkali się w Lizbonie na spotkaniu inaugurującym i wyznaczyli kierunek projektu, który poprzez wspólną grę przybliża osobom starszym umiejętności ekologiczne i cyfrowe.

Witamy w projekcie G-PRO

Witamy w pierwszym numerze newslettera projektu **G-PRO – Green Prompt: Promoting Healthy & Sustainable Ageing Through AI and Interactive Learning**. To partnerstwo na małą skalę w sektorze edukacji dorosłych, współfinansowane przez Unię Europejską w ramach programu Erasmus+.

G-PRO pomaga osobom starszym rozwijać dwa rodzaje umiejętności, które z roku na rok są coraz ważniejsze: **umiejętności ekologiczne** przydatne na co dzień w domu oraz **umiejętności korzystania ze sztucznej inteligencji (AI)**, aby z pewnością siebie i krytycznie używać asystentów cyfrowych. Robimy to w sposób towarzyski, praktyczny i przyjemny: poprzez grę planszową, w którą gra się wspólnie przy stole, z pomocą przeszkolonych edukatorów dorosłych.

Spotkanie inaugurujące w Portugalii

Partnerzy spotkali się **5 grudnia 2025 r. w Lizbonie (Portugalia)** na spotkaniu inaugurującym projekt. Gospodarzem był koordynator, Associação de Melhoramentos e Bem Estar Social de Pias (AMBESP). Program zakończył się spacerem kulturowym po centrum Lizbony.

Podczas spotkania partnerzy:

- potwierdzili cele, rezultaty i plan pracy projektu;
- ustalili role i zakres odpowiedzialności oraz omówili budżet, zasady finansowe programu Erasmus+ i terminy sprawozdawcze;
- uzgodnili, jak zespół będzie się komunikował, udostępniał dokumenty i raportował postępy;
- omówili podejście do zapewniania jakości i zarządzania ryzykiem;
- zaplanowali grupy fokusowe z seniorami i edukatorami dorosłych w każdym kraju;
- przedyskutowali strategię upowszechniania rezultatów oraz identyfikację wizualną projektu.

Co tworzy projekt G-PRO

- **Gra planszowa**, która łączy prawdziwe wyzwania związane ze zrównoważonym rozwojem z ćwiczeniami w pisaniu poleceń (promptów) dla AI. Gracze zbierają litery G, P, R i O: G – zielona

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

wiedza (Green literacy), P – umiejętne formułowanie poleceń dla AI (Prompt intelligence), R – rozsądne myślenie w codziennych sytuacjach (Real-world reasoning) oraz O – zobowiązanie (Own it).

- **Cyfrowa wersja gry**, z której edukatorzy korzystają podczas zajęć z seniorami.
- **Podręcznik „AI i zrównoważony rozwój"** dla seniorów, napisany prostym językiem.
- **Szkolenia dla edukatorów dorosłych** oraz warsztaty dla seniorów w Portugalii, Estonii i Polsce.

Wszystkie rezultaty są bezpłatnymi, otwartymi zasobami edukacyjnymi.

Zapytaj, oceń, zdecyduj (Ask, Evaluate, Decide)

Sercem G-PRO jest prosta metoda mądrego korzystania z AI. **Zapytaj** AI jasno i konkretnie. **Oceń** odpowiedź wspólnie z innymi: czy jest trafna, czy pasuje do Twojej sytuacji, czego w niej brakuje? A potem **zdecyduj** samodzielnie. AI pomaga, ale decydują ludzie.

Kolejne kroki

Kolejnym krokiem po spotkaniu inaugurującym miały być grupy fokusowe z seniorami i edukatorami dorosłych w każdym kraju. To, co uczestnicy mówią o AI, zrównoważonym rozwoju i uczeniu się, pomaga kształtować grę, podręcznik i szkolenia.

Poznaj partnerów

- **Associação de Melhoramentos e Bem Estar Social de Pias** (Portugalia, koordynator): aktywne starzenie się, włączenie społeczne i edukacja dorosłych w Ferreira do Zêzere.
- **RRINOVA OÜ** (Estonia): narzędzia do nauki przez grę i nauki cyfrowej.
- **Fundacja Edu Active** (Polska): szkolenia z kompetencji cyfrowych i zrównoważonego rozwoju dla osób starszych na Podkarpaciu.

Bądźmy w kontakcie

Zapraszamy na stronę projektu g-pro.elnlab.eu, gdzie znajdziesz aktualności, wydarzenia i bezpłatne materiały.

Co-funded by the European Union

Sfinansowane ze środków UE. Wyrażone poglądy i opinie są jedynie opiniami autora lub autorów i niekoniecznie odzwierciedlają poglądy i opinie Unii Europejskiej lub Europejskiej Agencji Wykonawczej ds. Edukacji i Kultury (EACEA). Unia Europejska ani EACEA nie ponoszą za nie odpowiedzialności.

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

Erasmus+ KA210-ADU · 2025-1-PT01-KA210-ADU-000355316 · g-pro.elnlab.eu

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.