Newsletter G-PRO n.º 1: o projeto está em marcha

Os parceiros do G-PRO reuniram-se em Lisboa na reunião de arranque e traçaram o rumo de um projeto que leva competências verdes e digitais às pessoas mais velhas, através do jogo.

Bem-vindos ao G-PRO

Bem-vindos à primeira newsletter do **G-PRO – Green Prompt: Promoting Healthy & Sustainable Ageing Through AI and Interactive Learning**, uma parceria de pequena escala no domínio da educação de adultos, cofinanciada pela União Europeia através do programa Erasmus+.

O G-PRO ajuda as pessoas mais velhas a desenvolver dois tipos de competências que contam cada vez mais: **competências verdes** para o dia a dia em casa e **competências de inteligência artificial (IA)** para usar assistentes digitais com confiança e espírito crítico. E fá-lo de uma forma social, prática e divertida: através de um jogo de tabuleiro jogado à volta de uma mesa, com o apoio de formadores de adultos preparados para isso.

A reunião de arranque em Portugal

Os parceiros reuniram-se em **Lisboa, a 5 de dezembro de 2025**, para a reunião de arranque do projeto, acolhida pelo coordenador, a Associação de Melhoramentos e Bem Estar Social de Pias (AMBESP). O programa terminou com um passeio cultural pelo centro de Lisboa.

Durante a reunião, os parceiros:

- confirmaram os objetivos, os resultados e o plano de trabalho do projeto;
- definiram papéis e responsabilidades e analisaram o orçamento, as regras financeiras do Erasmus+ e os prazos dos relatórios;
- acordaram a forma de comunicar, partilhar documentos e dar conta dos progressos;
- analisaram a abordagem à garantia da qualidade e à gestão de riscos;
- planearam os grupos focais com seniores e formadores de adultos em cada país;
- debateram a estratégia de divulgação e a identidade visual do projeto.

O que o G-PRO cria

- **Um jogo de tabuleiro** que junta desafios reais de sustentabilidade com exercícios de pedidos (prompts) à IA. Os jogadores reúnem as letras G, P, R e O: G – literacia verde (Green literacy), P –

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

saber pedir à IA (Prompt intelligence), R – raciocínio para a vida real (Real-world reasoning) e O – assumir um compromisso (Own it).

- **Uma versão digital do jogo**, que os formadores usam nas sessões com seniores.
- **Um Manual sobre IA e Sustentabilidade** para seniores, escrito em linguagem simples.
- **Formação para formadores de adultos** e oficinas para seniores em Portugal, na Estónia e na Polónia.

Todos os resultados são recursos educativos abertos e gratuitos.

Perguntar, Avaliar, Decidir (Ask, Evaluate, Decide)

No centro do G-PRO está um método simples para usar a IA com sensatez. **Perguntar**: faça à IA uma pergunta clara e concreta. **Avaliar**: analise a resposta em conjunto – está correta, serve para si, falta alguma coisa? Depois, **decida** por si. A IA ajuda; quem decide são as pessoas.

Próximos passos

Depois da reunião de arranque, o passo seguinte era realizar grupos focais com seniores e formadores de adultos em cada país. O que os participantes dizem sobre a IA, a sustentabilidade e a aprendizagem dá forma ao jogo, ao manual e à formação.

Conheça os parceiros

- **Associação de Melhoramentos e Bem Estar Social de Pias** (Portugal, coordenador): envelhecimento ativo, inclusão social e educação de adultos em Ferreira do Zêzere.
- **RRINOVA OÜ** (Estónia): ferramentas de aprendizagem digital e baseadas em jogos.
- **Fundacja Edu Active** (Polónia): formação em competências digitais e sustentabilidade para pessoas mais velhas na região de Podkarpackie.

Mantenha-se em contacto

Visite o site do projeto em g-pro.elnlab.eu para notícias, eventos e recursos gratuitos.

Co-funded by the European Union

Financiado pela União Europeia. Os pontos de vista e as opiniões expressos são, no entanto, apenas os do(s) autor(es) e não refletem necessariamente os da União Europeia ou da Agência de Execução Europeia da Educação e da Cultura (EACEA). Nem a União Europeia nem a EACEA podem ser tidas como responsáveis por essas opiniões.

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

Erasmus+ KA210-ADU · 2025-1-PT01-KA210-ADU-000355316 · g-pro.elnlab.eu

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.